

Club Nintendo®

Jaargang 3 - 1991 Uitgave 2

GREMLINS 2
Met niet te evenaren actie als in de film!

NINTENDO WORLD CUP
Voel de voetbalkoorts!

NES FOUR SCORE
Vier keer zoveel mogelijkheden met je NES!

GAME BOY
Nog meer opwindende toppers, waaronder Double Dragon!

GREMLINS 2™
THE NEW BATCH
THE VIDEO GAME

LICENSED BY NINTENDO® FOR PLAY ON THE Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM®

Official Nintendo Seal of Quality ®

REV-A



Zeven Super-Voorbeschouwingen!

Club Nintendo®

Postbus 564
3430 AN Nieuwegein
Nederland



Hieronder vind je een lijst met cassettes die momenteel beschikbaar zijn voor je NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.



Action Series

- ☐ Adventures of Lolo
- ☐ Airwolf
- ☒ Batman
- ☐ Bayou Billy
- ☐ Bionic Commando™
- ☐ Black Manta
- ☐ Bubble Bobble™
- ☒ Cobra Triangle™
- ☒ Double Dragon
- ☐ Ice Climber
- ☒ Kung Fu™
- ☒ Mega Man 2
- ☐ Pinball
- ☐ Pinbot™
- ☐ **Rescue**
- ☐ Silent Service
- ☐ Skate or Die
- ☐ Snake Rattle N' Roll
- ☐ Solar Jetman
- ☐ Spy vs Spy
- ☐ Stealth ATF
- ☒ Teenage Mutant Hero Turtles
- ☐ Tetris
- ☒ Tiger Heli
- ☐ Wizards and Warriors



Light Gun Series

- ☐ Duck Hunt™
- ☒ Gumshoe
- ☐ Hogan's Alley™
- ☐ To the Earth™
- ☐ Wild Gunman™



Sport Series

- ☐ Blades of Steel™
- ☐ Double Dribble
- ☐ Fighting Golf
- ☐ Golf
- ☐ Ice Hockey
- ☐ **Nintendo World Cup**
- ☐ Punch-Out!!™
- ☐ Pro Wrestling™
- ☒ Rad Racer™
- ☒ R C Pro Am
- ☐ Slalom
- ☒ Soccer
- ☒ Super Off Road
- ☐ Tennis
- ☒ Track & Field II
- ☐ World Wrestling™
- ☐ Wrestlemania



Adventure Series

- ☒ **Ducktales**™
- ☐ Faxanadu™
- ☒ Festers Quest™
- ☒ Goonies II™
- ☐ Ghostbusters II™
- ☐ **Gremlins 2**
- ☒ Kid Icarus™
- ☒ Legend of Zelda™
- ☒ Mega Man™
- ☒ Metal Gear™
- ☐ Metroid™
- ☐ Robowarrior™
- ☒ Simon's Quest
- ☒ Super Mario Bros. 1™
- ☒ Super Mario Bros. 2™
- ☒ Zelda II - The Adventure of Link



Arcade Series

- ☐ Alpha Mission
- ☒ Castlevania™
- ☒ Double Dragon II
- ☐ Donkey Kong Classic™
- ☐ Galaga
- ☒ Ghosts 'n Goblins™
- ☒ Gradius™
- ☒ Gunsmoke™
- ☒ Ikari Warriors™
- ☐ Life Force
- ☒ Paperboy™
- ☐ Popeye™
- ☐ **Probotector**
- ☐ Robocop™
- ☒ Rush 'N Attack™
- ☐ Rygar™
- ☒ Section Z
- ☐ Solomon's Key™
- ☐ Trojan™
- ☐ Xevious™



Programmable Series

- ☐ Excitebike™
- ☐ Mach Rider
- ☐ Wrecking Crew

VERSCHIJNT BINNENKORT

Bad Dudes	April
Gauntlet II	Mei
Gremlins 2	Mei
Iron Sword	Mei
Rad Gravity	Mei
Burai Fighter	Juni
Dr. Mario	Juni
Jack Nicklaus	Juni

Game Boy



Game Pak

- ☐ Alleyway™
- ☐ Balloon Kid™
- ☐ **Double Dragon**
- ☐ **Gargoyles Quest**
- ☐ Golf
- ☐ Kwirk™
- ☐ Pinball Revenge of the Gator
- ☐ Qix™
- ☐ Solar Striker™
- ☐ Super Mario Land™
- ☐ Tennis™
- ☐ **The Amazing Spiderman**
- ☐ Wizards and Warriors™

VERSCHIJNT BINNENKORT

Burai Fighter Deluxe	Juni
The Chessmaster	Juni
Dr. Mario	Juni

Brief van Super Mario

Onlangs daagde ik Luigi uit om met zijn tweeën **"Tetris"** te spelen op de **Game Boy**™. Van elke vier spelletjes won ik er drie (dat komt maar zelden voor). Tijdens wat feitelijk het laatste spel had moeten zijn werd ik wat al te opgewonden waardoor ik wat te hard met de **Game Boy**™ schudde. Hierdoor schoot het **Game Link**™ snoer los! Wat een nachtmerrie! Ik stond op het punt mijn broer te verslaan en toen konden we niet doorspelen! In plaats van dat hij volledig voor aap kwam te staan voelde ik me als een volstrekte idioot! Als zoiets ook jou ooit is overkomen - hetzij op de **NES**, hetzij op de **Game Boy**™ - laat ons dat dan eens weten. De interessantste en leukste reactie drukken we dan af in één van de volgende uitgaven.

Heb je ooit een groep vrienden of vriendinnen rondom de **NES** zien kibbelen over de vraag, wie het volgende spelletje mocht spelen? Dat is nu niet meer nodig, dankzij de **NES Four Score**™.
Door dit handige nieuwe hulpstuk kunnen tot vier spelers tegelijk met hetzelfde spelletje spelen. En het aantal spellen waarmee dat kan neemt nu snel toe. Behalve "**Super-Off Road**" dat al te koop was, is er nu "**Nintendo World Cup**" en binnenkort ook "**Gauntlet II**". In een speciaal artikel vind je alle mogelijkheden van de **Four Score**™ uiteengezet. Beslist lezen!

Club Nintendo krijgt voortaan 32 pagina's zodat we er nog veel meer informatie in kwijt kunnen. Zo komt er een vaste rubriek voor de **Game Boy**™ met deze keer een beschrijving van zeven fantastische nieuwe spelcassettes. Ook vind je in dit nummer artikelen over vijf nieuwe spelcassettes voor de NES, waaronder besprekingen van de spellen die gebaseerd zijn op de films "**Gremlins 2**" en "**Ghostbusters II**", en een beschrijving van "**Nintendo World Cup**", het spectaculaire nieuwe voetbalspel voor vier spelers.

Een rubriek die eveneens fors wordt uitgebreid is Voorbeschouwingen. In dit nummer worden alvast zeven schitterende nieuwe spellen besproken, waarbij vooral de variëteit van deze spellen opvalt. Er is dus voor iedereen iets: sportspellen, speelhalspellen, actiespellen, avonturen- en strategiespellen, waaronder mijn fantastische nieuwe 'avontuur' "**Dr. Mario**"! Dit wijkt wat af van mijn andere spellen, maar is daarom zeker niet minder boeiend!



Inhoud

Kenmerkende Overzichten

Hoogtepunten

Overzichten van Game Boy spellen

Hoogtepunten van Game Boy spellen

Tips en Trucs

Spelershoek

President;Super Mario. Redacteur;Mark Smith, Fotografie;DennisHemmings. Vormgeving;Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd. .Druk;Catalyst Publishing Engeland. Redactie;Club Nintendo, Postbus 564 ,3430 AN Nieuwegein , Nederland Nintendolijn;(NL) 03402-51045 ,(B) 02-478-9208.

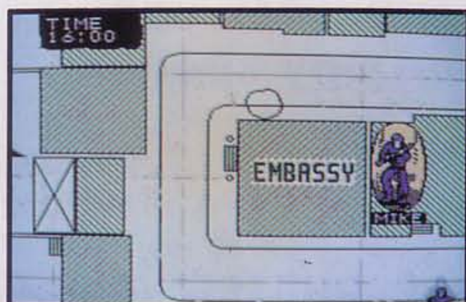
RESCUE

THE EMBASSY MISSION

DE BRIEFING VOOR JE MISSIE

ZEER GEHEIM
(ALLEEN VOOR JOUW OGEN BESTEMD!)

Al 24 uur lang houden terroristen een aantal gijzelaars gevangen. Vreedzame onderhandelingen hebben geen resultaten opgeleverd. Nu is het aan jou je beste mensen bijeen te brengen en ze erop uit te sturen om de gijzelaars te redden. Maar pas op, want deze terroristen mogen dan gek zijn, ze zijn niet stom. Veel geluk!



LEIDING GEVEN AAN ZES COMMANDO'S

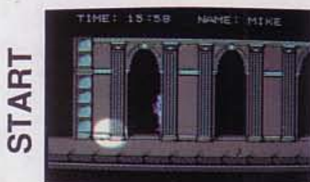
Je hebt zes commando's onder je bevel en die moet je in positie brengen om de terroristen te verslaan. Elke man in je groep is de beste op zijn gebied maar heeft toch jouw leiding nodig. Het is geen kwestie van zomaar het gebouw binnendringen en op alles te schieten wat beweegt.



SLUIPEND POSITIE KIEZEN

Je eerste drie commando's moeten een positie innemen van waaruit zij op de ramen van de ambassade kunnen schieten. Dat is heel wat moeilijker dan het klinkt. De terroristen beschikken namelijk over sluipschutters en zowel de hemel als de wandelpaden rondom de ambassade worden voortdurend verlicht door zoeklichten. Je mannen, die één voor één hun positie moeten innemen, moeten in tijgersluipgang over de grond kruipen, achter muren en door vensters duiken om het vuur van de sluipschutters te ontwijken. Het verschil tussen succes of falen wordt uitsluitend bepaald door hun razendsnelle denkwerk en hun enorme lenigheid. Wees dus op je hoede!

START





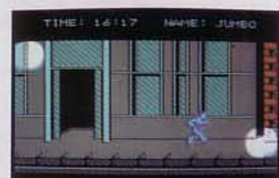


















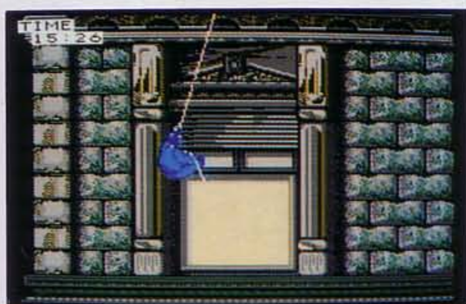




HET GEBRUIK VAN DE SLUIPSCHUTTERS



Vanuit je post aan de andere kant van de straat waar de ambassade ligt kun je de ramen daarvan kapot schieten en een aantal terroristen raken. Elk van de commando's neemt een bepaalde kant van de ambassade voor zijn rekening. Hoe meer mensen je dus in positie weet te brengen, hoe groter de kans dat er een aantal vijanden wordt uitgeschakeld!

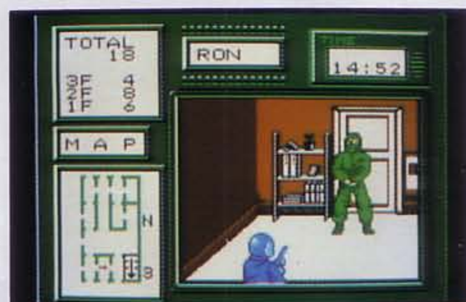


HOE JE DE AMBASSADE BINNENKOMT

De ramen moeten worden kapot geschoten om je commando's de gelegenheid te geven daardoor naar binnen te komen. Ze moeten zich aan een touw vanaf het dak laten zakken en wachten op het teken dat alles veilig is, om zich dan door de vensters te slingeren!

HOE JE DE GIJZELAARS REDT

Iedere seconde telt. Verlies dus geen tijd! Er moeten drie verdiepingen worden bestreken die stuk voor stuk wemelen van de terroristen die je moet zien neer te schieten voordat je de gijzelaars kunt bereiken.

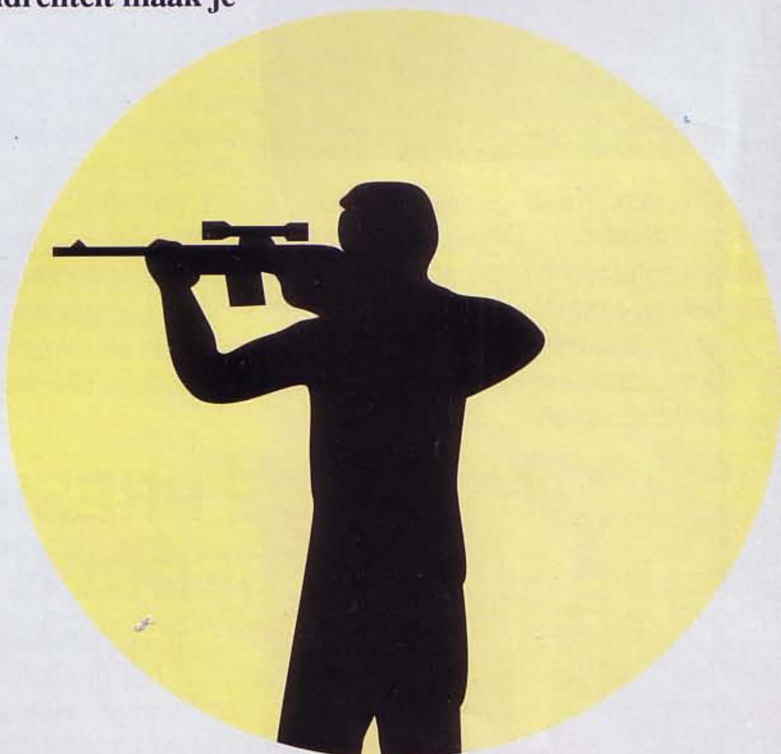


Het is vrij makkelijk je door de ambassade te verplaatsen. Draai naar links of naar rechts en ga dan voor- of achteruit. Maar kom niet in de verleiding te gaan rondhollen. Vanuit iedere hoek kan een vijand je aanvallen en als je aan het einde van een gang ronddrentelt maak je geen enkele kans.

HOE JE ER WEER LEVEND UIT KOMT

Alleen als al je mannen weten te overleven kan deze missie succesvol worden genoemd. Zo niet, dan wordt er ernstig getwijfeld aan je capaciteiten als commandant. Maak dus geen fouten!

Heb je eenmaal een bepaald moeilijkheidsniveau in de vingers, houd het spel dan levendig door het volgende te proberen. Er is een aantal verschillende levels. En dankzij de levensechte, sfeervolle beelden blijft "Rescue" je tijden lang boeien! Geen ander spel voor de NES is hiermee te vergelijken. Ga het dus eens bekijken bij je Nintendo-dealer!



BAD DUDES

DE PRESIDENT WORDT VERMIST

De Verenigde Staten van de toekomst bieden geen plezierige aanblik. Overal vinden bende-oorlogen plaats en sommige misdaadorganisaties zijn zo snel gegroeid, dat ze nu sterk genoeg zijn om een heel land te bedreigen. Je kunt overdag al niet meer veilig door de straten lopen, laat staan 's nachts!



Eén van die bendes is de Dragons. Zij willen de Verenigde Staten gaan overheersen en hebben inmiddels fase 1 van hun plan uitgevoerd door de president te ontvoeren! Natuurlijk moeten de autoriteiten wel iets doen, maar zij zien het niet zitten om eigen personeel in het strijdgewoel te betrekken. Dus sturen ze iemand die niemand zal missen maar die hen wel naar de president kan leiden. Iemand die keihard is en nog intelligent ook. Iemand met wie het kwaad kersen eten is en die geen genade kent. Die iemand ben jij!



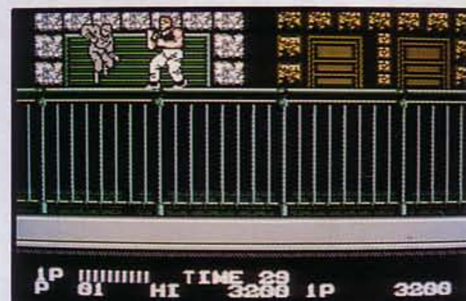
MAAK KENNIS MET DE BAD DUDES

Als Blade of als Striker moet je het helemaal alleen gaan opnemen tegen de Dragons. Maar pas op dat die je niet gevangen nemen, want als dat gebeurt doen de autoriteiten of hun neus bloedt.

Het merendeel van je aanvals- en verdedigingstechnieken is ontleend aan de Oosterse vechtsporten. Met een minimum aan inspanning kun je razendsnel achter elkaar vuiststoten uitdelen, door de lucht springen en meteen daarna iemand met je voet onderuit halen of je vijand tijdens een sprong schoppen. Je kunt ook veel wapens gebruiken die je tegenstanders laten vallen, zoals messen en nunchuka's.

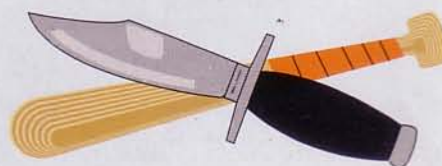
DE KRACHT VAN DE DRAGONS

Je weet nu dus wat je zelf allemaal kunt, maar hoe zit dat met je tegenstanders? In tegenstelling tot het tuig dat je normaal op straat tegenkomt zijn de Dragons goed georganiseerde, prima getrainde en zeer intelligente vechtersbazen. Onder hen bevinden zich allerlei specialisten in uiteenlopende gevechtstechnieken, zoals shuriken-werpers, zwaardvechters, vuur-krijgers, dwergen met klauwen en intelligente honden. Die stormen zonder ophouden van alle kanten op je af. En aan het einde van elk level wacht er een grote, boosaardige hoofdman op je in een hinderlaag. Die moet je bepaald niet onderschatten!



LATEN WE DE PRESIDENT GAAN REDDEN

Elke Bad Dude die zich tegen de Dragons opgewassen voelt moet zich voorbereiden op vele levels vol actie van het hoogste niveau. Aan hun aanvallen lijkt geen einde te komen, aan hun aantallen evenmin. Maar als je het werkelijk in je hebt, moet het je lukken ze te verslaan.



LEVEL 1 - DE SLOPPENWIJKEN VAN DE STAD

Je avontuur begint in de sloppenwijken van de stad waar je tegenstanders je al opwachten. Kijk uit voor de Shuriken-krijgers die hun dodelijke scherpe punten voor je voeten plaatsen. Schop die weg of ontwijk ze. Probeer ook eens een draaischop als ze je omsingeld hebben... en kijk dan eens hoe ze alle kanten uitvliegen!





BAD DUDE BONUS-TIP 1

De vuurspuwer aan het einde van level 1 is geen doetje, maar met de volgende truc kun je zijn aanval overleven: Ga naar de rechterbovenhoek en sla hem als hij omhoog springt. Spring daarna meteen naar beneden en als hij dat ook doet schop je hem en ga je terug naar boven. Doe dit nog eens, maar denk eraan dat je gebukt blijft als je naar hem uithaalt. Dan lukt het je vast!

LEVEL 2 - DE VOORTRAZENDE VRACHTWAGEN

Als je echt zo slim en zo sterk bent als je denkt, levert dit level je niet al te veel problemen op. Blijf links van de vrachtwagen en blijf uit de buurt van de opening tussen de cabine en de laadruimte tot je de hele vrachtwagen ziet. Spring dan bovenop de cabine en probeer het mes van één van de vijanden te pakken te krijgen. Dat zal je van pas komen tegen de dwerg met scherpe klauwen die aan het einde van dit level opduikt.

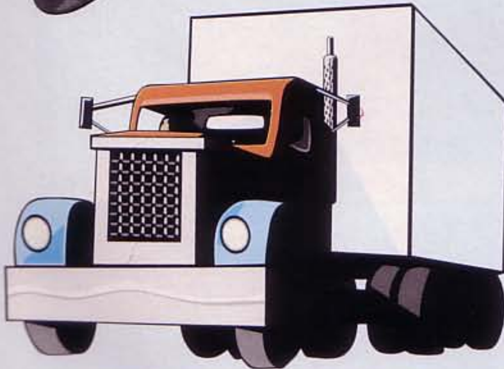




BAD DUDE BONUS-TIP 2

Als je extra kracht nodig hebt, probeer dan eens de A knop ingedrukt te houden tot jouw Dude gaat knipperen en ga er dan hard tegenaan. Hij deelt dan een vurige vuistslag uit waar zelfs de sterkste tegenstander niet is tegen opgewassen.





LEVEL 3: DE RIOLEN

Beneden in de riolen beginnen ze nog smeriger te vechten. Ze slingeren je van alles naar je hoofd om je af te stoppen voordat je te dicht bij je doel komt. Aan het einde van de riolen word je opgewacht door een tegenstander die illusies naar je toe gooit. Die brengen zowel je zintuigen als je gezonde verstand in de war.

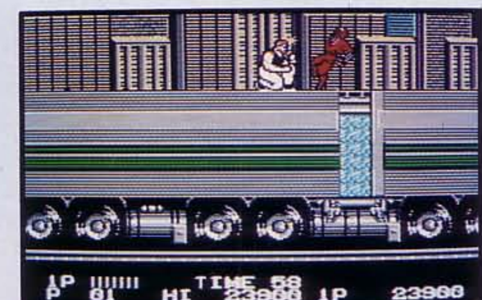


BAD DUDE BONUS-TIP 3

Om wapens en voorwerpen te verzamelen moet je de rode vijanden verslaan. Met de wapens kun je je vijanden sneller uitschakelen, maar ze zijn niet zo effectief dat het de moeite waard is je leven te wagen om ze te bemachtigen. Als je er dus niet bij kunt, doe dan geen moeite!

DE PRESIDENT WACHT OP JE...

Na de riolen zijn er nog vier uitdagende levels. Poets dus je gevechtstechnieken op en neem een aantal Dragons te pakken. Uiteindelijk ligt het lot van een heel land in jouw handen!



PUNCH-OUT!!™

DIT KAN HET GEVECHT VAN JE DROMEN WORDEN!

Oké, Kleine Mac, luister. Je hebt lang en zwaar getraind om zover te komen en nu sta je voor je eerste uitdaging. Denk aan je training, Kleine Mac. Houd je handen hoog, duik en spring rondom je tegenstander en doe veel met links. Houd je dekking gesloten en let goed op de tekenen die er op wijzen dat hij gaat aanvallen. Daardoor kun je zien wanneer hij gaat stoten, zodat je hem kunt aanvallen voordat hij ook maar een beweging heeft kunnen maken. Ik heb je alles geleerd wat ik weet, Mac, dus laat me nu niet in de steek!

DE WEG NAAR ROEM EN FORTUIN



Jij bent Kleine Mac, een nieuweling die ervan droomt de Wereldtitel Boksen te bemachtigen. Maar eerst moet je je omhoog knokken en drie titels weten te veroveren voordat je een kans krijgt het tegen de tegenstander van je dromen op te nemen.

Je beheerst tal van boksbewegingen: slagen tegen het lichaam, stoten op het hoofd en opslagen en je kunt tevens je geringe lengte benutten om de hardste klappen te ontwijken of af te weren. Leer je vaardigheden in je eigen voordeel te benutten, want alleen daardoor krijg je de kans je droom waar te maken!

JE TEGENSTANDERS



Je moet een aantal ervaren boksers uitdagen, van Glass Joe tot de machtige Super Macho Man. Elke tegenstander heeft weer andere sterke en zwakke punten. Je moet zelf maar uitvinden wat die zijn en die kennis tegen hen gebruiken!

Iedere wedstrijd beslaat drie ronden van drie minuten elk. Mario fungeert als scheidsrechter en telt af voor elke bokser die tegen de grond is gegaan. Om te winnen moet je je tegenstander knock out slaan of een technische knock out zien te bereiken door hem drie keer tegen het canvas te werken. Zelfs als je verliest kom je in aanmerking voor een herkansing. Blijf het dus proberen!





DE WEG NAAR DE TEGENSTANDER VAN JE DROMEN

Iedereen die het uiteindelijk tegen de wereldkampioen wil opnemen moet meer dan een dozijn wedstrijden boksen. Dat lukt dus alleen de sterksten. Steeds als je één van de titels wint verschijnt er een paswoord. Daardoor hoef je het spel niet in één keer uit te spelen. "Punch-Out!!" is zonder meer een klassieker die je beslist moet kopen!

DE LAATSTE WOORDEN VAN KLEINE MAC...

"Punch-Out" heeft veel weg van "Mike Tyson's Punch-Out", maar de kampioen is iemand anders. Als je dat andere boksspel nog niet hebt, ga je hiervan helemaal uit je dak!

NES FOUR SCORE™

Een nieuwe rage verspreidt zich over ons land: NES-spellen voor vier spelers! Met de NES Four Score™ kun je je vrienden uitdagen of je bij een team van twee tot vier spelers aansluiten om met een spelcassette voor vier spelers aan de gang te gaan!



Vier Keer Zoveel Plezier

Spelen met de NES Four Score™ is zo simpel als het maar kan. Je sluit er gewoon je favoriete controller op aan: de MaxTM, de Advantage™ of een standaardcontroller. De Four Score™ kan rechtstreeks op de contacten voorin je Nintendo worden aangesloten en er pal naast worden geplaatst. Turbo-schakelaars voor de beide knoppen die op alle controllers werken zorgen voor nog meer spelplezier.

Vier Keer Zoveel Actie

De mogelijkheden die de Four Score™ je biedt kunnen bij veel van de huidige en nieuwe spelcassettes worden benut. Bijvoorbeeld bij "Super-Off Road" waarmee tot vier spelers tegen elkaar kunnen racen of bij "Nintendo World Cup" dat verschillende mogelijkheden voor meer spelers heeft. Binnenkort verschijnt ook "Gauntlet II", waarin spelers als team kunnen samenwerken maar waarin het ook mogelijk is dat de ene speler plotseling de andere aanvalt!



Vier Keer Zoveel Mogelijkheden

Tegen het einde van het jaar zal er een grote keuze aan spelcassettes voor de NES Four Score™ beschikbaar zijn, waardoor je veel meer mogelijkheden krijgt. Tegen die tijd kun je allerlei sportspellen, avonturen en bekende actiespellen tegemoet zien, terwijl je voorlopig van twee fantastische spellen kunt genieten. Dus waar wacht je nog op! Haal zo'n actie-hulpstuk voor vier spelers bij je Nintendo-dealer.

SUPER OFF ROAD — GAUNTLET II — NINTENDO WORLD CUP

NINTENDO WORLD CUP™

AFTRAP!

Het enthousiasme van het publiek uit zich in een oorverdovend gejuich als de twee nationale teams het veld opkomen. Aan deze finale zijn heel wat spannende voetbalwedstrijden vooraf gegaan. Nu is hun droom de Wereldbeker omhoog te kunnen houden nog maar 90 minuten ver weg...



Choose your team.

U.S.A. ENGLAND
HOLLAND SPAIN
JAPAN BRAZIL
FRANCE W.GERMANY
CAMEROON ARGENTINA
RUSSIA ITALY
MEXICO

DE GROOTSTE VOETBALSHOW OP AARDE

Welkom bij "Nintendo World Cup". Met deze fantastische nieuwe spelcassette kun je de laaiende opwinding van de finales om de Wereldbeker van vorig jaar weer helemaal opnieuw beleven! Je kunt kiezen uit dertien nationale ploegen, elk met zijn eigen sterke punten zoals snelheid, doeltreffendheid en schietkracht. Kies het team dat het beste bij je past en sla dan de weg naar roem en fortuin in!

KIJK WAAR JE STAAT!

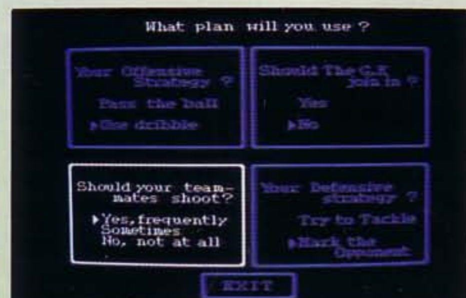
Jij bent de aanvoerder van je team die maar één van de spelers onder controle heeft. Controleer je positie in het veld als je niet op het scherm zichtbaar bent door op het kleine veld vlak onder het speelveld te kijken. Gebruik dit veld ook om voorzetten en schoten te plaatsen.

TACTIEKEN VOOR HET TEAM



Vóór de wedstrijd en tijdens de rust kun je je speltactiek bepalen. Voorzetten, tackles, schoten en dribbels kunnen allemaal worden ingesteld en je kunt zelfs het risico nemen je doelman als extra aanvaller in te zetten! Ieder team heeft zo zijn eigen stijl. Probeer die uit totdat je de beste tactiek hebt vastgesteld.

Tijdens de wedstrijd bestuur jij één van de spelers en de computer de overige. De prestaties van je medespelers hangen mede af van de tactiek die je gekozen hebt, maar je kunt ze via de A en de B knop ook instructies toeroepen. Het succes wordt niet alleen bepaald door een goede speler, maar door jouw effectiviteit als aanvoerder!



WAT JE SPELERS KUNNEN



"Nintendo World Cup" biedt vele mogelijkheden om de spelers te gebruiken. Dat levert de boeiendste wedstrijden van "Italia '90" op. Plaats of kop de bal tussen spelers door, zet de bal diep in het strafschopgebied van de andere partij voor of counter via verre schoten naar voren. Het kan allemaal! Om spectaculair te scoren kun je proberen de bal met een snoekduik in het doel te koppen of een superschot met een achterwaartse salto af te geven. Zeker tegen zwakkere teams leidt dat vrijwel altijd tot een doelpunt, hoewel sterkere teams zo'n bal kunnen stoppen als hun doelman daar goed op is voorbereid. Omdat superschoten zo formidabel zijn, kun je er per helft maar vijf afgeven. Gebruik ze dus met beleid!





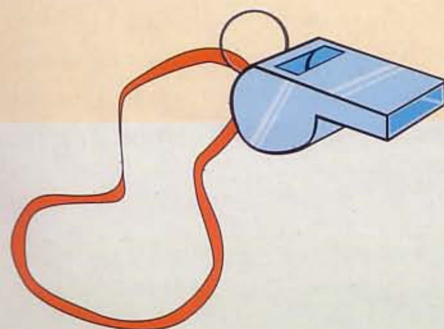
Heb je eenmaal alle superschoten gebruikt, dan kun je het altijd met een schot-met-aanloop proberen. Daarbij moet je een bepaald aantal passen nemen om zelfs de beste doelman met een supersnel schot te passeren. Probeer achter het aantal passen te komen dat jouw nationale team mag nemen, want dat geeft je een groot voordeel op je tegenstanders!

WEDSTRIJDEN VOOR VIER SPELERS



Tijdens de wedstrijden om de "Nintendo World Cup" kunnen twee spelers tegelijk in hetzelfde team meedoen. Maar je kunt ook je vrienden uitdagen voor je eigen competitie.

Je kunt kiezen voor een "simpele" wedstrijd voor twee spelers, waarbij jouw team dat van je vriend of vriendin uitdaagt, of de NES Four ScoreTM gebruiken voor een wedstrijd met maximaal twee spelers in elk team! Alles komt hier op goed samenspel aan. Vertel je partner dus hoe je gaat spelen en welke trucs je denkt te gaan gebruiken!



HET LAATSTE FLUITSIGNAAL

De Duitse vleugelspeler is over rechts opgekomen en omspeelt twee Argentijnse verdedigers. Hij stopt bij de rand van het strafschopgebied en ziet dat zijn spits vrij staat. Hij schiet en de bal komt pal voor de voeten van de Duitse ster terecht. Die geeft in één schitterende, vloeiende beweging een keihard schot af met links...

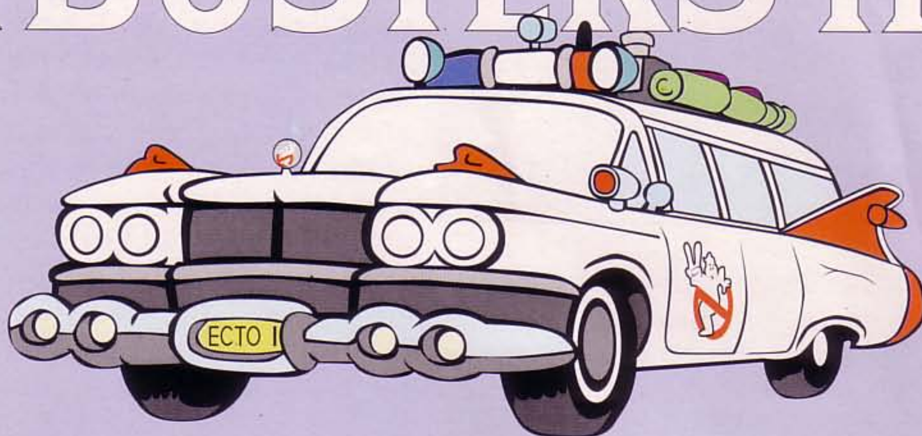


GOOAALLL!!!



GHOSTBUSTERS II





VIJF JAAR LATER...

In de jaren '90 heeft New York de heldendaden van de Ghostbusters vergeten. Maar nu wordt deze stad opnieuw met de ondergang bedreigd. En dit kan leiden tot een reeks gebeurtenissen die het einde van de wereld kunnen betekenen!



Zonder dat de New Yorkers het weten, loopt er stilletjes een rivier van slijm onder de stad. Dit slijm wordt gevoed door de hebzucht en de kwade wil die de mensen van de stad uitstralen. De rivier loopt bovendien pal onder de kunstgalerie door waar de boosaardige 17e eeuwse tiran Vigo gevangen zit in een portret. Hij wacht op oudejaarsavond om dan al het kwaad dat zich in het slijm verzameld heeft te vergaren en zijn krachten op een niets vermoedende wereld los te laten... tenzij iemand hem dat kan verhinderen. Dus wie ga je bellen?!

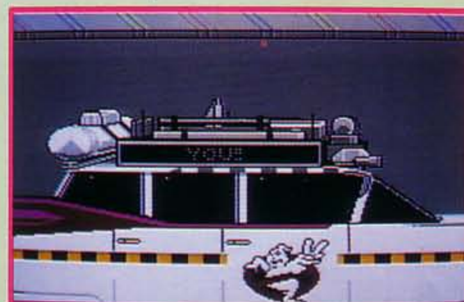
WIJ ZIJN BEREID JE (WEER) TE GELOVEN



Hallo, wij zijn de Ghostbusters! We zijn voor geen enkel spook bang en gaan het slijm terugsturen naar het hellegat waar het vandaan is gekomen. Maar dat kan niet zonder jouw hulp. Wij leveren de slijmblazers, al de spokenbepakkingen die je maar nodig kunt hebben en zelfs een turbo-versie van de Ecto-1. Maar dan moet jij de rest doen! O ja, nog één ding: word niet kwaad als er tijdens je eerste missie van alles misgaat. We willen namelijk niet dat het slijm zich ook aan jou gaat voeden, zoals het zich ook aan anderen voedt.

ECTO-1

Vergeet de luxe zonwering en de nieuwste cassette van de "New Kids". Deze wagen is niet om gezellig in rond te toeren. Hij is volledig uitgerust om spoken te verdelgen, met alle krachtige hulpmiddelen die je nodig hebt om niet in het slijm terecht te komen. Bovendien is hij voorzien van tweeweg-slijmblazers, genoeg om zelfs het kwaadste spook uit te schakelen. Soms ben je afhankelijk van dit fraaie vehikel om door de met slijm besmeurde straten van New York heen te kunnen komen. Zorg er dus goed voor! Laat de motor niet onnodig veel toeren maken (we zijn Ghostbusters, geen maniakken). Houd hem ook goed schoon, want geen enkele zichzelf respecterende Ghostbuster neemt genoegen met een Ecto-1 waarop ook maar een spatje vuil zit. Afgesproken?



NEW YORK, NEW YORK

Als het ook maar ergens kan gebeuren, gebeurt het hier. Twaalf miljoen mensen veroorzaken veel kledderig slijm en dat verspreidt zich voortdurend. Iemand moet dus wel die rommel opruimen. We hebben vertrouwen in je, want uiteindelijk is het ze in de film ook gelukt!



LEVEL ÉÉN - DE RIOLEN

Tjonge, jonge... die riolen lopen ook overal! Je vindt hier geen Turtles (hooguit wat dode!) en ook de Bad Dudes zijn nergens te bekennen. Maar er loopt wel heel wat slijm doorheen, plus een aantal spoken. In principe moet je terwijl je naar de uitgang rent onderweg de spoken neerschieten of ze in spookvallen vangen en de Ghostbuster symbolen verzamelen. Enkele van die slijmballen kunnen niet worden neergeschoten of gevangen, dus zorg ervoor dat je hier overheen springt. O ja, als je twintig Ghostbuster symbolen weet te verzamelen kun je die bij ons inruilen voor een extra man. Het loont dus de moeite ze te pakken te krijgen.





LEVELS 2+4 - DE STRAAT OP

In het tweede en het vierde level wordt je rijvaardigheid op de proef gesteld (je hebt toch hopelijk een rijbewijs?!). Rijd met Ecto-1 door de straten, vermijd daarbij de wegversperringen, neem spoken te grazen en gebruik de turbopijlen om over de grootste gaten die je ooit in het wegdek gezien hebt heen te springen (inderdaad, het wordt de hoogste tijd dat het gemeentebestuur iets aan die bestrating gaat doen!). Kijk goed uit naar de extra wapens die op je af komen stuiteren, want die geven je wat extra voordeel op je paranormale vijanden.





LEVEL 3 - DRAMA IN DE RECHTSZAAL



Zelfs het recht en de openbare orde zijn door het slijm aangetast. De rechter heeft je een boete opgelegd voor het verstoren van de orde en hij geloofde helemaal niet in spoken... tot nu toe, althans! Ren door de rechtszaal en voorkom dat de spoken amok gaan maken. Neem de grootsten gevangen om die de volgende keer als bewijs in hoger beroep te gebruiken.



Zo zijn er nog drie bovennatuurlijke levels te nemen (dat worden er dus in totaal zeven voor degenen die tot nu toe niet goed hebben opgelet!). Iedereen die geen angst kent kan zich bij ons aansluiten. Wij garanderen je razendsnelle en woeste avonturen zoals je die nog nooit eerder hebt meegemaakt. Dus wie ga je bellen?!

Spelersprofielen



Naam: Riccardo Tecchio
Leeftijd: 10
Land: Italië
Favoriete spellen: Zelda, Fester's Quest, TMHT, Robowarrior
Hoogste scores: Heeft LOZ in vijf levens uitgespeeld, FQ in één dag.
Scores: Meer dan 1 miljoen in Robowarrior, 830.000 in Kid Icarus
Hobby's: Nintendo videospellen!
Ambities: Simon's Quest uitspelen.



Naam: Philip Dhese
Leeftijd: 11
Land: Engeland
Favoriete spellen: Blades of Steel, SMB
Hoogste scores: Super Mario Bros. uitspelen zonder gebruik te maken van de Warp zones.
Hobby's: Voetbal en snooker spelen en met mijn NES spelen.
Ambities: Snooker-speler worden.



Naam: Christ Arts
Leeftijd: 14
Land: Holland
Favoriete spellen: Robocop, Top Gun, Metal Gear, TMHT
Hoogste scores: Heeft Robocop in vier dagen uitgespeeld, LOZ in drie levens en Double Dragon in vijf dagen (samen met mijn kleine broertje).
Hobby's: Voetbal, Amerikaans Football en Nintendo!
Ambities: Metal Gear uitspelen en piloot worden van een F-14 Tomcat op een Amerikaans vliegdekschip.



Naam: Cyril Mason
Leeftijd: 16
Land: Frankrijk
Favoriete spellen: Double Dragon II, TMHT, Batman en SMB 2
Hoogste scores: Ik heb DDII in twee dagen uitgespeeld en Batman in vijf.
Ambities: Bij Nintendo werken als speladviseur.



Naam: Sebastian Ruf
Leeftijd: 12 jaar
Land: Oostenrijk
Favoriete spellen: Zelda II, Double Dragon II
Hoogste score: Double Dragon II 867900
Hobby's: Tafeltennis, basketbal, boeken, NINTENDO
Ambities: Alle beschikbare spellen uitspelen



Naam: Eduardo Lucas Calderòn
Land: Spanje
Favoriete spellen: Super Mario Bros. 1 en 2, The Legend of Zelda, Track & Field II, World Wrestling.
Hoogste scores: Heeft World Wrestling in één dag uitgespeeld en Double Dragon II in een week.
Hobby's: Voetbal spelen, skateboarden en met NES en Game Boy spelen.
Ambities: Alle beschikbare NES-spellen uitspelen.

HOOGSTE SCORES

Batman

Bas Van Zomren	128300

Cobra Triangle

Gertjan Vriens	Finish
Philippe Bourroux	999990

Double Dragon II

David Leras	140950
Cyril Hermans	18320

Golf

Miss P Knight	-18
Michael Muller	-15
Tim Martin	-14
Mark Cookson	-12
Eduardo Bacza	-12
Ines De Bagnation	-10
Alejandro Faull	-8

Gradius

Alban Coutant	9999900
Thierry Hairson	7008500
Chafak Erbay	5508400
Alex Meloy	3459500
M. Jose Toyos Lombardia	2187400

Gunsmoke

Stijn Neirynck	Finish
Erik Jan De Wit	800040

Kung Fu

David Goundry	968930
Fabrice Chapron	946090
Mark Cookson	815540
Marco Ferrandi	760630
Gary Morrison	608580
Juan Carlos Martinez	589000
Jonathan Goundry	542590
Cedric Perlot	525470

Lifeforce

Inigo Arias Antiguedad	657210
Paul Halse	531540
Karl Smith	440000
Ellen Newton	438470

Mach Rider

Philippe Garnier	1225300
Anna Margarit Banus	659190
Ivan Perez Carrelero	475470
Steve Van Cauter	406390
Benedikt Pijpe	353350

Pinball

Dennis Melissant	900510
Enrjque Roca Rau	426720
Michele Wunsch	399640
Pere Mare Franquet	210510

Daniel Monzon	185740
Luis Fernando De Rivero	144930

RC Proam

Alvaro Izquierdo Gallego	422658
Sandro Spalletti	422560
Davide Cerchio	416454
Xavier Baguet	362298
Andrea Antonelle	328315
Robbie Took	290711
Mickael Rodrigue	277468
Federico Pirotti	228544
Estaban Bofill	217196
Luis Alberto Martinez	201121
Christopher Court	186669

Rush N Attack

Christophe Omczad	3326400
David & Keith Cooper	1656300
Alejandro Faul	1546700
Fernando Martinez	1039800

Robowarrior

A. Bouter	9800300
Riccardo Tecchio	1131400

Trojan

Sebastian Tabet	430400
Patrice Brujaille-Latour	417850
Luis Jorda	340500
Ben Mullinger	192400
Stefano Caruggi	164100
Danny Hufschmidt	153850
Alessandro Turco	141700
Alejandro Fernandez	139700
Alessandro Pagano	123750

TMHT

Santiago Ivan Garcia	1810700
Stephane Gilbert	1037000
German Salvador	340300

Wizards and Warriors

Luc Saint Georges	574360
Luis Junguili Frjsarri	486540

OK, dat was het dan. Denk jij dat je beter kunt scoren? Ja! Als je dat kunt, maak dan een foto van het scherm met de score erop en stuur die als bewijs naar:Club Nintendo, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, Nederland.

TOP TIEN SPELLEN

1. SUPER MARIO BROS 2
2. LEGEND OF ZELDA
3. ZELDA II: THE ADVENTURE OF LINK
4. TEENAGE MUTANT HERO TURTLES
5. TRACK AND FIELD II
6. SUPER MARIO BROS
7. SIMON'S QUEST
8. BATMAN
9. CASTLEVANIA
10. DOUBLE DRAGON II

Geen ander spel is zo boeiend, zo onderhoudend en zo leuk als Super Mario Bros 2! In vrijwel iedere uitgave van Club Nintendo staat het dan ook bovenaan de lijst van meest gewilde spellen, wat eens te meer aantoont hoe populair doze cassette is! Ook Link staat hoog genoteerd met twee fantastische avonturen, terwijl de Turtles naar een vierde plaats zijn teruggezakt. Maar die komen vermoedelijk in de volgende uitgaven wel weer terug, want niets houdt een goede held eronder.

Luigi heeft dag en nacht gewerkt om deze lijst samen te stellen. We hebben zelfs zijn Game Boy moeten verstoppen om ervoor te zorgen dat hij de Top Tien op tijd klaar zou krijgen, Dat doet hem zichtbaar goed, dus blijf je stemmen insturen om hom bezig te houden! Stuur jouw Top Vijf (niet tien!) samen met je naam en adres naar ons toe. Dan zullen wij die opnemen in de enige 100% Europese Top Tien van Club Nintendo lezers.

GREMLINS 2

DE TERUGKEER VAN DE MOGWAI-MANIE



In een adembenemende variant op het verhaal van de film speel jij de rol van Gizmo (die schattige kleine Gremlin!) en moet je voorkomen dat je mede-Gremlins de stad New York op stelten zetten! Onder leiding van Mohawk, de meest boosaardige Gremlin aller tijden, is deze nieuwe bende van plan het hele Clamp Centre over te nemen, wat geen fraai schouwspel zou opleveren! Help Gizmo ze tegen te houden, want als de TV de volgende keer explodeert...



FEITEN OVER DE GREMLIN

NAAM:	GIZMO
RAS:	MOGWAI (GREMLIN)
VRIENDEN:	BILLY, ZIJN EIGENAAR, EN MR. WING
EIGENSCHAPPEN:	SUPERSPRONG, HET VERMOGEN ALLEDAAGSE VOORWERPEN ALS ANTI-GREMLIN-WAPENS TE GEBRUIKEN!
OPMERKINGEN:	**NIET** VOEDEREN NA MIDDERNACHT **NIET** AAN HELDER LICHT BLOOTSTELLEN **UIT** DE BUURT VAN WATER HOUDEN

DE WINKEL

In veel delen van elk level kan Gizmo Mr. Wing vinden. Die geeft Gizmo bepaalde voorwerpen in ruil voor kristallen ballen. Zorg er dus voor dat je daar genoeg van bij je hebt voordat je de winkel binnen gaat! De voorwerpen die je kunt kopen zijn onder meer ballonnen die voorkomen dat Gizmo in een diepe kuil valt en harten die onze heldhaftige Mogwai weer nieuwe kracht geven.





MOGWAI-WAPENS

Gizmo begint het spel met een tomaat waarmee hij de Gremlins kan bekogelen. Maar iedere keer als hij een level afmaakt krijgt hij een nieuw wapen, zoals de Lucifer die vuurballen afschiet, een pijl en boog en een dodelijke paperclip!

Hij kan ook voorwerpen vinden door bepaalde vijanden te verslaan, zoals een flitslamp die alles op het scherm vernielt, een springstok waarmee hij zijn vijanden kan bespringen en een stop-klok waarmee hij de tijd kan stilzetten!



HET CLAMP CENTRE

Aan het begin van het spel zit Gizmo opgesloten in de laboratoria van het reusachtige Clamp Centre. Maar zodra Billy hoort wat de andere Gremlins van plan zijn, laat hij Gizmo vrij. Dan begint het avontuur pas echt!

Om te beginnen moet Gizmo van het laboratorium naar de liften zien te komen, waarbij hij in Billy's kantoor komt. Weliswaar wordt hij daarbij op alle mogelijke manieren gehinderd (onder meer door gemuteerde tomaten, ratten en vleermuizen), maar met jouw hulp moet het hem lukken naar het volgende gedeelte te komen!

Als Gizmo eenmaal de eerste etage heeft bereikt moet hij de gangen en kamers doorzoeken om Billy's kantoor te vinden waar een nieuw wapen op hem wacht. Maak goed gebruik van de flitslampen en de springstok, en kijk uit voor gemuteerde spinnen!

De Gremlins maken het Gizmo behoorlijk moeilijk. Ze gooien hem in de luchtverversingspijp, vechten met hem in de kelder, dwingen hem tot een wilde achtervolging door de TV-studio's en leiden hem weer helemaal terug naar het laboratorium voor erfelijkheidsonderzoek. Als het Gizmo lukt dit alles te overleven, kan hij ook het laatste level nemen. Daar wacht hem een echte verrassing!

Als je van veel plezier en een uitdagend avontuur houdt, mag je "Gremlins 2" zeker niet missen! Schitterende beelden, een verhaal dat zich tussen de verschillende levels door pal voor je ogen afspeelt en fantastische acties maken deze spelcassette helemaal de moeite waard. Ontdek dat zelf.





the AMAZING SPIDER-MAN





HELP WEBHEAD MARY JANE TE REDDEN

MARY JANE, DE MOOIE VROUW VAN PETER PARKER, IS ONTVOERD DOOR EEN GROEP BOOSAARDIGE SUPERBOEVEN. WETEN DIE VEEL DAT PETER IN FEITE DE AMAZING SPIDERMAN IS! EN DIE ZIT ZE OP DE HIELEN TOT HIJ ZIJN VROUW TERUGKRIJGT!





SPINNEKRACHTEN

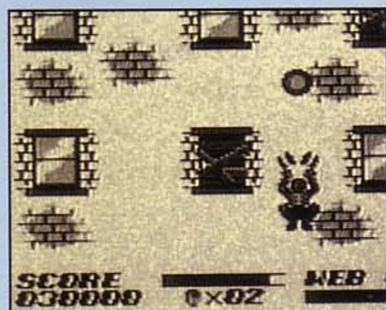
SPIDERMAN BESCHIKT OVER HEEL WAT SUPER-HULPMIDDELEN, WAARVAN ZIJN WEBSCHIETERS ZEKER NIET DE MINSTE ZIJN. DAARMEE KAN HIJ ZICH VAN DAKEN NAAR BENEDEN LATEN SLINGEREN OF VENIJNIGE WEB-BALLEN AFVUREN. JE VOORRAAD IS ECHTER BEPERKT, DUS GEBRUIK ZE MET BELEID! SPIDEY IS OOK BOVENMENSELIJK STERK, VOELT FEILLOOS AAN WANNEER HIJ DREIGT TE WORDEN AANGEVALLEN EN KAN ZICH AAN MUREN VASTKLAMPEN. GEDURENDE HET HELE AVONTUUR MAAKT HIJ VAN DEZE EIGENSCHAPPEN GEBRUIK. PROBEER ZE DAAROM ZO SNEL MOGELIJK ONDER DE KNIE TE KRIJGEN.

SPIDERMAN'S VIJANDEN

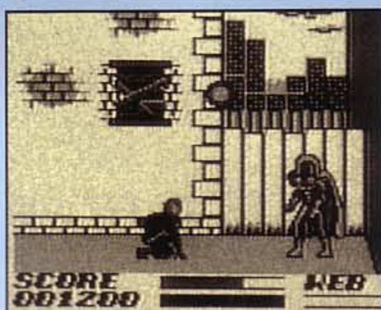
IN DIT GAME BOY™ SPEL MAKEN VEEL VAN WEBHEAD'S GROOTSTE VIJANDEN HUN OPWACHTING. OM TE BEGINNEN MOET HIJ HET OPNEMEN TEGEN MYSTERIO. OM DIE TE VERSLAAN MOET SPIDERMAN EERST DIENS HYPNOTISCHE KRACHTEN ZIEN TE ONTWIJKEN. DAARNA KOMT HIJ OP DE DAKEN VAN NEW YORK DE GROENE KABOUTER TEGEN, GEVOLGD DOOR TAL VAN ANDERE SUPER-CRIMINELEN, WAARONDER DE SCHORPIOEN, DE RINOCEROS EN ZIJN AARTSRIVAAL DOCTOR OCTOPUS. NEW YORK'S GROOTSTE SUPERHELD HEEFT DAAR GEHEID ZIJN HANDEN VOL AAN!











BOVENDIEN MOET SPIDERMAN ZICH EERST LANGS ALLERLEI BANDIETEN EN AFPERSERS HEEN VECHTEN DIE BIJ ZIJN VIJANDEN IN DIENST ZIJN. ZIJN TOCHT VOERT HEM DOOR NEW YORK, OVER DE DAKEN VAN DIE STAD, DOOR DE METRO, DOOR CENTRAL PARK EN ZELFS TOT IN DE RIOLEN (PAS OP VOOR DE ALLIGATORS!). WIE ZEI OOK WEER DAT EEN SUPERHELD HET GEMAKKELIJK HEEFT?

GARGOYLE'S QUEST

RED HET RIJK DER VRIENDELIJKE MONSTERS!

Het ooit vreedzame Rijk der Vriendelijke Monsters is aangevallen door plunderaars die een spoor van verwoesting hebben achtergelaten. Jij, Firebrand, een dappere jonge draak, moet dit rijk binnengaan om het geheim te ontdekken van de Magische Vlam, het enige wapen waarmee je deze vijanden kunt verslaan. Er ligt een lange, moeizame weg voor je. Lukt het je die te overleven?



JE BINNENKOMST IN HET RIJK

"Gargoyle's Quest" kent twee verschillende speelschermen: het actiescherm en het avonturenscherm. Je speurtocht begint in het actiescherm, waarin je door de poort van het Rijk moet zien te komen voordat deze dichtgaat. Tientallen tegenstanders proberen je dat te verhinderen en bovendien moet je een aantal vallen en hindernissen zien te ontwijken. En als het je lukt de poort te bereiken, moet je eerst het reuzeskelet verslaan voordat je het Rijk kunt binnengaan.

Elke keer als je een monster tegenkomt of een kasteel binnengaat, wordt het spel automatisch naar het actiescherm verplaatst. Als Gargoyle kun je in dit scherm korte vluchten maken, tegen muren opklimmen en vuurballen afschieten. Overal in de actieschermen kun je flesjes vinden. Verzamel die, want daarmee kun je verderop in het spel allerlei voorwerpen kopen.



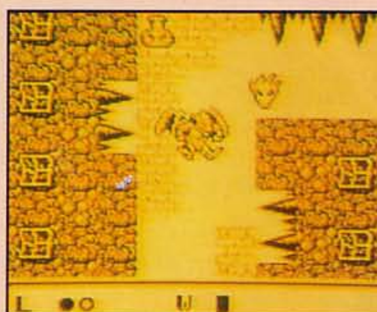
IN HET RIJK

Ben je eenmaal in het Rijk, dan krijg je dit via het avonturenscherm van boven te zien. Hier begint feitelijk je ontdekkingsreis op zoek naar steden waar de bewoners je tips kunnen geven om je verder te helpen bij je speurtocht. Van een aantal belangrijke mensen in deze steden krijg je ook opdrachten. Lukt het je die te voltooien, dan word je beloond met voorwerpen die meer effect sorteren.



HET EINDE VAN DE SPEURTOCHT

"Gargoyle's Quest" is een enorm spel dat heel lang duurt en waarbij je zeer betrokken raakt. Het is een uniek avontuur dat weken kost om te voltooien. Het is het eerste in zijn soort. Een echte avonturenliefhebber mag het dan ook zeker niet missen!



DOUBLE DRAGON



DE GEBROEDERS LEE MAKEN HUN OPWACHTING IN DE GAME BOY!

Het "Double Dragon" verhaal is al ontelbare malen via de NES verteld, maar nu is de tijd gekomen voor een nieuw avontuur voor de Game Boy™ ! Wederom moet Billie Lee het opnemen tegen de Shadow Warriors om Marion te redden (dit keer in fraaie zwart/wit-tinten) en er achter zien te komen wie deze gemene bende nu eigenlijk leidt. Wedden dat hij bepaald niet blij zal zijn met het antwoord op die vraag?!

HOE JE JE DOUBLE DRAGON STRIJDER BESTUURT

Deze Game Boy™ versie van Double Dragon kent negen verschillende aanvalsmethoden waarin je niet (zoals bij de NES) eerst examen hoeft te doen. Vuiststoten en schoppen zijn vrij gemakkelijk, maar schouderworpen en draaischoppen moeten eerst geoefend worden voor je ze perfect beheerst.

Evenals in de NES-versies van Double Dragon kun je wapens verzamelen die je overal in het spel van pas kunnen komen, zoals honkbalknuppels, zwepen en messen die stuk voor stuk heel effectief zijn!



DE MISSIE VAN DOUBLE DRAGON

Vier levels vol actie staan je te wachten. Het eerste speelt zich af in de straten. Daar moet je allerlei geboefte uitschakelen voordat je het opneemt tegen Abobo die de uitgang van de stad blokkeert. Benader hem van opzij en put hem uit door enkele welgemikte vuiststoten.

In het industriegebied, waar level twee zich afspeelt, moet je je rondom een aantal ladders en bewegende platforms voortbewegen en tegelijkertijd nog meer Shadow Warriors bevechten. Kijk uit voor de gaten aan de randen van de platforms, want je vijanden zullen proberen je daarheen te schoppen!

Deze spannende spelcassette bevat nog twee levels met nieuwe en andere vallen dan in de NES tegenhanger. Als je over een Game Link snoer beschikt, kun je het bovendien met zijn tweeën spelen, waardoor je het in een afgesloten arena tegen een vriend of vriendin kunt opnemen. Je krijgt dus heel veel waar voor je geld!



Weer zo'n topper van Nintendo. "**Dr. Mario**" wordt niet alleen een enorme hit voor de NES, maar ook voor het draagbare neefje daarvan, de Game Boy™. Het spelen van van deze miniatuur "**Dr. Mario**" is vrijwel hetzelfde en de actie heeft ons wekenlang geboeid! Werk de vitaminen op hun plaats om de virussen uit te schakelen, maar vul geen flesjes waar nog virussen in zitten, anders is het spel voorbij. **Dr. Mario** voor de Game Boy™ kan ook met twee spelers tegelijk worden gespeeld, wat nog veel leuker is!

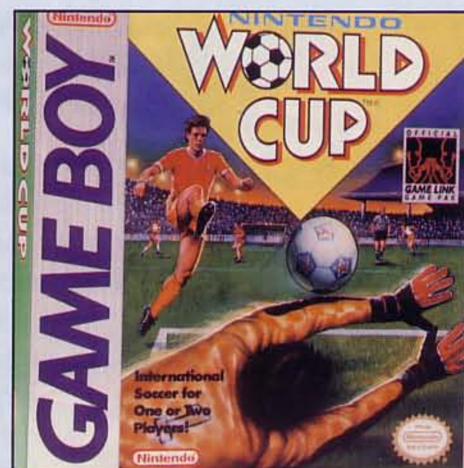


"**Burai Fighter/Burai Fighter Deluxe**" is de tweede cassette die tegelijkertijd voor de NES en de Game Boy™ wordt uitgebracht. Dit spel bevat een veelheid van levels en zit boordevol explosieve actie. Spelers met een draagbaar systeem zullen het minstens zo opwindend vinden als degenen die het op het grote scherm van de NES meemaken. Dit mag je niet missen!

THE Chessmaster®



's Werelds meest populaire strategische bordspel is nu beschikbaar voor de Game Boy™! Schaken is tijdloos, vereist veel denkwerk en is heel spannend. Je kunt het tegen de Game Boy™ opnemen of - via een Game Link snoer - tegen een vriend of vriendin. Deze versie bevat een aantal mogelijkheden die je gewoonlijk alleen maar in veel duurdere schaakcomputers tegenkomt. Dus of je nu nieuweling bent of grootmeester, dit spel bevat genoeg om je de eerste maanden bezig te houden!



Eén van de meest fantastische nieuwe cassettes voor de Game Boy™ is "**Nintendo World Cup**". Dit spel is minstens zo boeiend als de NES-versie ervan. Je doel (als je begrijpt wat wij bedoelen) is de finales voor de Wereldbeker te halen en de meest gewilde beker in de voetbalwereld te veroveren. Voetbalplezier op zijn best, met unieke mogelijkheden voor tactische snufjes en teamspel waarmee wedstrijden mogelijk zijn die elke voetballiefhebber zullen doen smullen!

MEGA MAN 2



De duivelse Dr. Wily is weer volop bezig en alleen Mega Man kan hem tegenhouden. Maar dat valt niet mee; daarom hebben we een aantal trucs verzameld die je van pas kunnen komen!



VOLGORDE VAN DE LEVELS

Speel het spel in de volgende volgorde. Daardoor kun je op het juiste moment de wapens in handen krijgen die je nodig hebt om de meeste boeven te verslaan. Bovendien kun je hierdoor al heel vroeg in het avontuur over de voorwerpen 2 en 3 beschikken.





NR. LEVEL	BENODIGD WAPEN
1 AIR MAN	EIGEN GEWEER
2 METAL MAN	EIGEN GEWEER
3 CRASH MAN	LUCHTGEWEER
4 WOOD MAN	BOMMEN
5 FLASH MAN	CIRKELZAAG
6 QUICK MAN	LUCHTGEWEER
7 BUBBLE MAN	BOEMERANG
8 HEAT MAN	LUCHTGEWEER



MEGA TIPS

Met de straalslee kun je hoge platforms bereiken door er midden in de lucht op te springen en meteen weer van de slee af te springen. Spring op je straalslee en spring daarna heel snel opnieuw om het platform te bereiken.





Gebruik in het Wood Man en het Bubble Man level de metalen lemmets om konijnen, honden, vissen en kikkers af te stoppen.

Gebruik in het Quick Man level de bijzondere kracht van Flash Man (de tijdstopper) om de stralen die over het scherm heenkomen tegen te houden. Het bladerschild gebruikt helemaal geen energie als je gewoon blijft staan en het om je heen laat cirkelen. Gebruik deze techniek om een groep vijanden te verslaan, zoals de vogels die uit de gebroken eieren tevoorschijn komen.

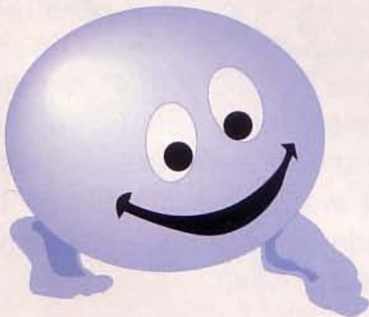
Snake Rattle n Roll



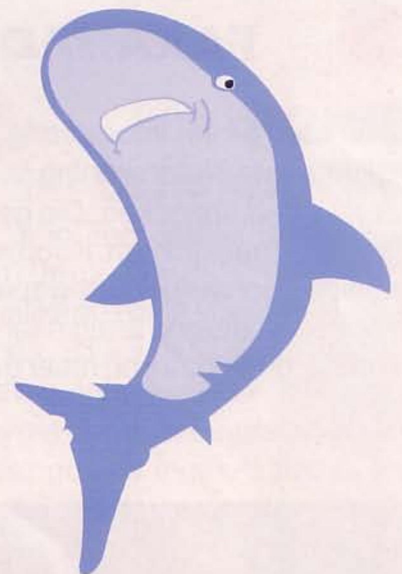


Dit spel kent een aantal nuttige warps om onze slangen sneller door de werelden heen te voeren. De eerste vind je in level één bij het eerste blok dat zich alleen in het water bevindt. Ga daarop staan springen terwijl je je tong rond laat flitsen en je schiet door naar level drie. Maar voordat je dit doet moet je eerst iets verderop iǹ dit level bij Big Foot het extra leven bemachtigen.





Ben je eenmaal in level drie, dan kun je naar de volgende warp uitkijken. Die is lang niet zo gemakkelijk als de eerste omdat je een aantal moeilijke sprongen moet maken. Wees dus geduldig! Kijk uit naar het scherm dat je hier ziet afgebeeld en neem de opwindsleutel die daar vlak bij je ligt mee.



Spring nu aan de linkerkant van de dispenser en daarna aan de rechterkant daarvan. Mik daarbij op het deksel dat zich rechts van diezelfde dispenser bevindt. Nu komt de moeilijkste sprong. Je moet het platform links van de scherpe punten zien te bereiken. Spring tenslotte naar links op het platform pal naast de dichtstbijzijnde dispenser en dan op het deksel. Level vijf... we komen eraan!





Er is nog één zo'n hulpmiddel, eveneens in level één. Waar precies? Dat moet je zelf maar zien uit te vinden. Veel geluk!

DOUBLE DRAGON II



Hier volgt een complete lijst van de codes voor Double Dragon II waarmee je kunt doorspelen. Zoals je ziet, moet je om in de levels 7 en 9 te kunnen doorspelen de controller in het tweede contact gebruiken om de codes in te voeren.

Voer de code in die overeenkomt met het level waarin je het laatst was toen de "GAME OVER" boodschap verscheen.

LEVEL 1-3 - DRUK OP BOVEN, RECHTS, ONDER, LINKS, A, B.
LEVEL 4-6 - DRUK OP BOVEN, ONDER, LINKS, RECHTS, B, A, A.
LEVEL 7-9 - DRUK OP A, A, B, B, ONDER, BOVEN, RECHTS, LINKS. (Controller 2)

BUBBLE BOBBLE

Om het level waarop je wilt starten te kunnen kiezen, moet je de code DDFFI invoeren. Gebruik vervolgens de A en de B knop om het level te kiezen waarop je wilt beginnen.

Nog een truc: als de andere speler is uitgespeeld, onderbreek dan het spel en druk op de SELECTKNOP. Hierdoor verliest speler 1 een leven terwijl de andere speler er een bij krijgt. Dit werkt dus alleen als die andere speler nog een leven in reserve heeft.





FAXANADU

Om een grote voorsprong te krijgen, moet je de koning in de eerste stad opzoeken. Die geeft je 1.500 goudstukken. Koop hier nuttige voorwerpen en wapens voor en ga daarna terug naar de koning, die je dan nog meer geld geeft



GOLF (GAME BOY)

Hier een stiekem trucje dat je maar beter niet kunt gebruiken in de US Open! Als je een bal hebt geslagen die je niet bevalt, druk dan snel achter elkaar op A, B, START en SELECT om het spel weer opnieuw te beginnen.

Dankzij het geheugen van de Game Boy kun je dan bij dezelfde hole weer opnieuw beginnen.



Als je een probleem hebt met een spelletje kun je onze Nintendo Servicelijn bellen onder het nummer 03402-51045. Onze speladviseurs zitten daar alle werkdagen van 14.00 uur tot 19.00 uur. Sinds kort kun je ons ook op zaterdag bereiken en wel van 9.00 uur tot 16.00 uur. Daarnaast kun je ook al je vragen naar ons blad op het bekende adres sturen.

Je kunt ook tips aan ons doorgeven die, als het inderdaad hele goede tips zijn, afgedrukt worden in het clubblad.

Stuur ze naar:
Lezers Tips
Club Nintendo,
Postbus 564,
3430 AN
Nieuwegein

PROBOTECTOR

Voordat het kanonschot valt kun je in Probotector 30 levens krijgen door achtereenvolgens omhoog, omhoog, omlaag, omlaag, links, rechts, links, rechts en daarna op B, A en START te drukken als je in het titelscherm bent.
Greg Cooper
Engeland



TMHT

Hier is een veilige en gemakkelijke manier om Rocksteady (de neushoorn) te verslaan aan het einde van het eerste level als je April redt. Spring om te beginnen van de kratten. Als Rocksteady je daarna aanvalt, maak je een salto over hem heen en spring je weer op de kratten. Nu laat je Donatello met zijn Bo-stok naar beneden slaan totdat je Rocksteady verslaat.
Cary Jones
Engeland

DOUBLE DRAGON II

Als je in de helicopter zit en uit de deur dreigt te worden gezogen, druk dan op de STARTKNOP. Wacht daarna een seconde of drie en start het spel vervolgens opnieuw. De deur is dan weer dicht.
Danny Sadler
Engeland

RYGAR

Om Sagilla in zijn hol te verslaan, ga je naar de rechterkant van het scherm en schiet je naar links. Je vijand gaat dan rond zijn web draaien, waardoor je hem uiteindelijk kunt verslaan. Daarna kun je je reis voortzetten met een nieuwe schat.
R. Maurice
Frankrijk



MEGA MAN I

Hier is een tip om Dr. Wily te verslaan!
1e Ronde: Schiet naar het bruine beest met electriciteit. Als die electriciteit Dr. Wily raakt, druk je meteen heel snel achter elkaar op de pauzeknop tot hij vernietigd wordt.
2e Ronde: Schiet met vuur onder Dr. Wily's machine. Nadat je hem vernietigd hebt, maakt hij een buiging voor je.
M. Herangere
Frankrijk
Dennis Zahn G
Holland

BIONIC COMMANDO

Als je in een gebied bent dat je niet leuk vindt, houd dan tegelijkertijd de A knop, de B knop en de STARTKNOP ingedrukt. Daarna kun je weer met volle energie opnieuw beginnen of een ander gebied ingaan. Dat is erg handig als je nog maar weinig energie over hebt of in een gat valt.
Patrick Rietvink
Holland

KONAMI (Europe) GmbH

FIGHTIN'

DRIVIN'

EN SCHIETEN

EN NATUURLIJK JE

ZAPPIN'

GEBRUIKEN IN HET BOEIENDE MOERAS-AVONTUUR

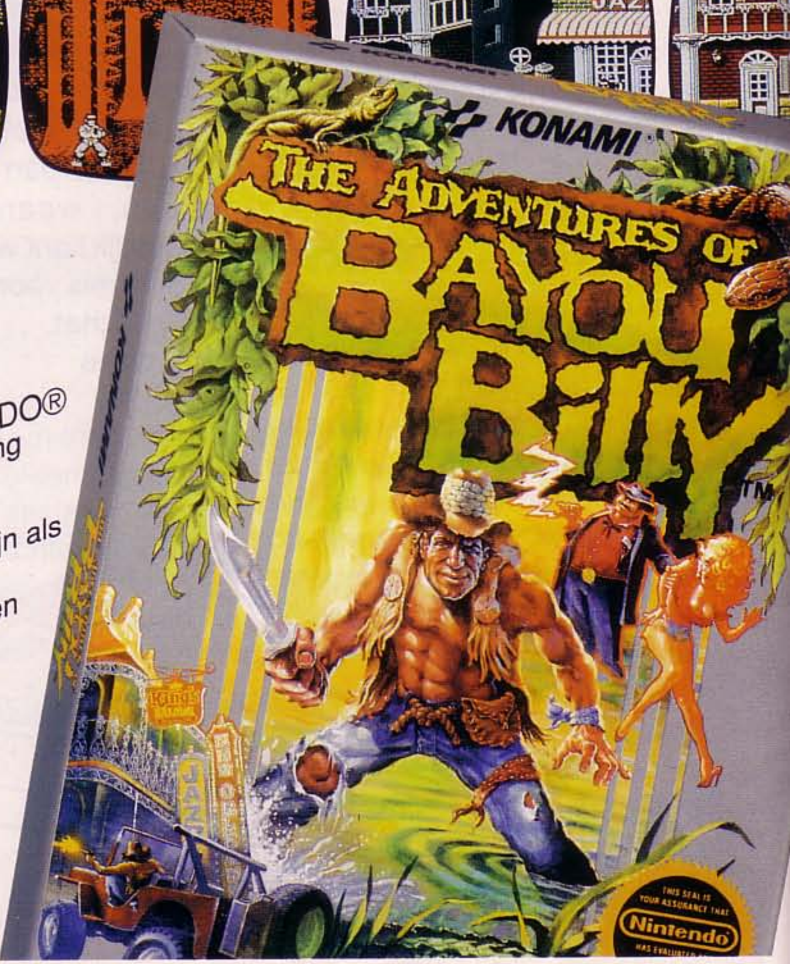
THE ADVENTURES OF

BAYOU BILLY™

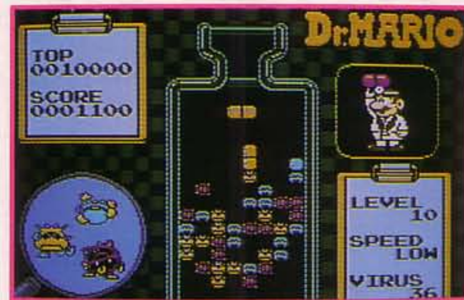
VOOR DE NINTENDO®

Jij bent de moerasbewoner Bayou Billy die de gangsterkoning van Bourbon Street op de hielen zit... de moerasrat die jouw geliefde Annabel gegijzeld heeft. En je zult al je vaardigheid, je reactievermogen en je ogen die zo scherp zijn als die van een arend nodig hebben om levend tevoorschijn te komen uit het eerste spel voor de Nintendo waarin gevechten van man tot man, razende autoritten en vuurgevechten met de Zapper in één avontuur verenigd zijn.

KONAMI®

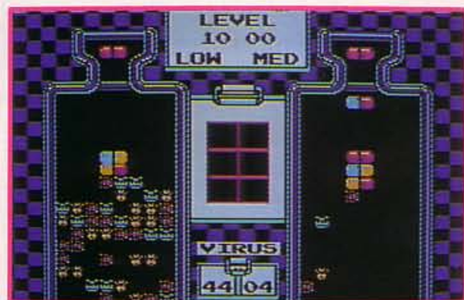


DR. MARIO



In een poging te ontsnappen uit de dwaze avonturenwereld heeft Mario de witte doktersjas aangetrokken, zodat hij mensen kan behandelen en helpen. Maar het lijkt wel of de problemen onze held blijven achtervolgen. Nauwelijks heeft hij namelijk een voet door de deur van het ziekenhuis gezet, of het noodlot slaat toe! In alle flesjes met vitaminen blijken tal van virussen te zitten en voordat het te laat is moet Mario hoe dan ook zien te voorkomen dat hun aantal nog groter wordt!

"Dr. Mario" heeft veel weg van "Tetris". Je moet vier vitaminen van dezelfde kleur horizontaal of verticaal op een rij weten te krijgen. Daardoor verdwijnen ze en als er een virus in zit verdwijnt dat eveneens! Mario gooit de vitaminecapsules naar beneden en jij moet die naar eigen inzicht verschuiven en laten draaien. Zodra je alle virussen in een fles hebt weten weg te werken ga je door naar het volgende level waarin je er nog meer moet laten verdwijnen.
"Dr. Mario" is even boeiend en verslavend als "Tetris" en zit vol snelle en woeste strategische actie. Je kunt het ook met zijn tweeën spelen, waarbij je het tegen je tegenstander opneemt om als eerste het virus te laten verdwijnen.



The Adventures of
RAD GRAVITY

Reis samen met Rad Gravity, de grootste interstellaire reiziger, door de verste uithoeken van het heelal. Onze nieuwsgierige held is alleen maar op een vakantiereis. Aan de hand van de positie van de ene planeet bepaalt hij hoe hij bij de volgende kan komen. Maar we weten allemaal waar nieuwsgierigheid toe kan leiden!



Rad's eerste missie voert hem door de veiligheidssystemen en de computers van de eerste buitenaardse planeet. De bewoners daarvan zijn bepaald niet vriendelijk en vallen Rad aan als hij zich door



hun wereld vol techniek probeert heen te werken. Vanaf dit punt is het een en al razendsnelle en woeste actie in Hollywood-stijl. Tijdens zijn latere missies moet hij een zeer geavanceerde halfrobot waarmee hij bevriend is uit de handen van waanzinnige geleerden redden en een illegaal ruimteschip zien op te sporen. Op de meest onverwachte momenten duiken er verrassingen op, waardoor Rad voortdurend op zijn hoede moet zijn zonder ook maar een spoor van paniek te tonen.

"Rad Gravity" is een zeer originele en vernieuwende spelcassette die even dwaas is als boeiend. Fantastische beelden maken dit spel nog leuker en deze cassette nog aantrekkelijker!



JACK NICKLAUS'

GREATEST 18 HOLES OF MAJOR CHAMPIONSHIP GOLF

Bereid je voor om 18 van de meest uitdagende golfbanen die je maar in een videospel kunt tegenkomen te bespelen. Dit spel is door Jack Nicklaus persoonlijk goedgekeurd. Het voert je naar de banen van St. Andrews, Oak Mount, Muirfield en vele andere, waardoor dit spel zowel experts als nieuwelingen veel te bieden heeft!



Er zijn tal van mogelijkheden om het spel nog aantrekkelijker te maken, waaronder acht verschillende golfers, een complete serie clubs, twee speelstijlen en nog veel meer. Je kunt het spel vanuit twee gezichtshoeken volgen en de mogelijkheden je verre slag te regelen behoren tot de oorspronkelijkste die ooit bedacht zijn!

Golfliefhebbers kunnen zich alvast verheugen op een complete bespreking in het volgende nummer. En degenen die nog nooit videogolf gespeeld hebben zullen er eveneens door gegrepen worden.





BURAI FIGHTER

De Burai komen eraan! Inmiddels hebben ze zelfs de verste uithoeken van het heelal veroverd, de grootste uitdagingen met gemak overwonnen en een spoor van verwoestingen achtergelaten. En nu zijn ze op weg naar hun uiteindelijke doel, de aarde!

Jij moet als de grootste krijger van je tot ondergang gedoemde planeet tot in het hart van de verdediging van de Burai doordringen om hun hoop op wereldheerschappij de grond in te kunnen boren. Daartoe moet je je door zeven levels boordevol buitenaardse wezens heenvechten. Daarbij moet je bukken en wegduiken voor aanstormende Burai-formaties, de meest merkwaardige halfrobots neerschieten, kogelregens zien te ontwijken en jezelf afvragen of het werkelijk mogelijk is hier levend uit te komen. Om ook maar enige kans te maken de verschrikkelijke monsters aan het einde van ieder level te verslaan moet je bovendien de beschikbare wapens goed gebruiken, want deze jongens weten niet wat verliezen betekent!

Tal van moeilijkheidsgraden, twee gezichtshoeken van waaruit je het spel kunt volgen, de mogelijkheid om een paswoord in te voeren, alsmede de opwindende en explosieve actie maken dit spel tot een echte topper!





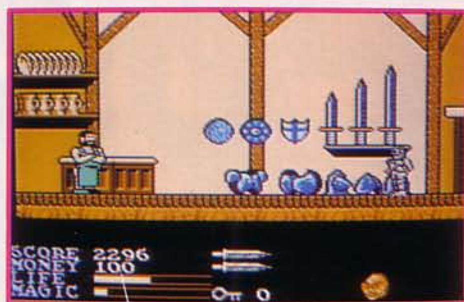


IronSword

De machtige Kuros is terug! Tijdens dit fantastische actiespel met alle spanning en sensatie van de vorige topper, plus nog veel meer, gaat hij deze keer de strijd aan tegen zowel de boze tovenaar Malkil als tegen de vier natuurelementen.

Kuros reist van het ene terrein naar het andere. Tijdens zijn tocht veranderen de omstandigheden soms zelfs zeer drastisch. Het ene moment stuitert hij hoog in de wolken voort, om meteen daarna aan een smalle rand te hangen of boven een gevaarlijk lavagat rond te slingeren! De vier natuurelementen - Wind, Water, Vuur en Aarde - zijn door Malkil opgeroepen in een poging Kuros voor eens en voor altijd te verslaan. Onze held moet dus zowel sterk als lenig zijn!

Maar deze machtige ridder staat daarbij niet alleen. Hij kan de hulp inroepen van bepaalde dierenkoningen, hoewel hij dan mogelijk een bepaalde opdracht voor hen moet uitvoeren. Kuros kan ook onderweg bepaalde wapens en voorwerpen vinden en hij is ook in staat betoveringen op te roepen, hoewel hij zich die vaardigheid eerst moet verwerven!





Gauntlet II





Niets is opwindender dan met zijn vieren "Gauntlet II" te spelen! Als je over een NES Four Score™ beschikt kan dat met vier spelers en bovendien bevat het wel honderd spannende levels, vele tientallen trucs, vallen en monsters, evenals verbazingwekkende spraak-, geluids- en beeldeffecten die het allemaal nog spannender en sfeervoller maken!

Als kabouter, Walkure, Krijger of Wijze moeten jij en je vrienden de uitgang van ieder doolhof weten te vinden om te kunnen doorgaan naar het volgende level. Je wordt belaagd door horden monsters, dus heb je je wapens en je vaardigheden hard nodig om je daartegen te beschermen zonder dat je al te veel levenstijd verliest. Onderweg moet je ook heel wat vallen en andere onaangename verrassingen zien te ontwijken, zoals televerplaatsers, valse muren en bewegende uitgangen die je behoorlijk op het verkeerde been kunnen zetten.

"Gauntlet II" bevat zoveel originele en boeiende elementen dat je dit spel alleen maar leert waarderen door het te spelen! In de loop van de komende maanden verschijnt het in de winkels, dus begin maar vast te sparen!

Turbo Racing

Sluit je aan bij een beroemde Turbo Racing coureur en laat zien wat je waard bent op de 16 moeilijkste circuits ter wereld. Tijdens races tegen 25 andere coureurs die net als jij proberen wereldkampioen Formule 1 te worden reis je van Brazilië tot Japan.

Speel de rol van die beroemde coureur, want dan krijg je de beschikking over een volledig uitgeruste wagen, of ga de strijd aan als beginneling en verdien zelf extra punten om je wagen sneller en wendbaarder te maken. Dan begint de spanning pas echt. Je moet heel wat bochtige circuits onder de knie zien te krijgen en met beleid je turbo en je pitstops gebruiken om niet teveel tijd te verliezen... of uit de bocht te vliegen. De andere coureurs worden door de NES bestuurd. Ze zijn bijzonder intelligent, waardoor je de meest levensechte en opwindende situaties krijgt die een videospel maar kan opleveren!

De vele mogelijkheden, de fantastische actie en de schitterende beelden maken Turbo Racing zo vurig dat je controller bijna in brand vliegt!





Postbus



Redaktie,
Club Nintendo,
Postbus 564,
3430 AN Nieuwegein,
Nederland

Beste Nintendo,

Ik kijk wel eens naar de TV en dus ook naar "De Bal is Rond" van de TROS. En daar spelen ze ook met een computer. En dat voetbalspel, dat wordt bestuurd door NES joysticks.
Dus denk ik dat dat spel van Nintendo is. Ik vind het een tof spel. Zouden jullie dat ook willen verkopen?

Wouter Jacobs
Poortugaal, Holland

Hallo Wouter,

Het klopt inderdaad dat er bij het t.v.-programma "De Bal is Rond" gespeeld wordt met een NES. Het spel dat ze daar spelen is "World Cup".
Op jouw vraag of we dat spel gaan verkopen kunnen we antwoorden dat "World Cup" in de eerste helft van dit jaar zal verschijnen in de winkel.
Overigens kun je op bladzijde 2 van ieder Club Nintendo Magazine (de "Check it Out" pagina) lezen welke spellen er binnenkort verschijnen.

Geachte Nintendo,

Ongeveer twee maanden geleden hebben wij een Nintendo gekocht en inmiddels het clubblad ontvangen. Nu wil ik vragen of het mogelijk is om nog aan de oude nummers te komen, omdat er heel veel tips en trucs in staan.

Tom en Esther Vrijkotte, Oldenzaal, Holland

Beste Tom en Esther,

Zoals jullie misschien wel weten hebben wij een paar maanden geleden het Club Nintendo Classic magazine uitgebracht.
Daarin staat een overzicht van de belangrijkste spellen van Nintendo met daarbij behorende Tips en Trucs.
Alles wat je dus anders in oude Clubbladen kon lezen, is nu samengevat in dit dikke magazine.
Alle leden van Club Nintendo hebben dit magazine van ons toegezonden gekregen, of krijgen dit binnenkort toegezonden, zodat het niet meer nodig is om losse oude magazines toe te sturen.

Hallo S.M.B.,

Ten eerste mijn complimenten met de nieuwe Nintendo spellen, want ik ben er altijd heel erg benieuwd naar.
Nu heb ik hier een paar vragen.

1. Ik kijk altijd naar de hoogste scores en het zijn altijd dezelfde spellen die de hoogste scores krijgen. Kun je ook een score van Double Dragon inleveren?

2. Hoe word ik een speladviseur om bij Nintendo te werken?

Ik hoop dat je me bij alle vragen goed nieuws brengt.

Roy ter Avest, Hengevelde, Holland

Hallo Nintendo Fan,

Natuurlijk is het mogelijk een Hoogste Score in te leveren voor het spel Double Dragon. Als die werkelijk heel hoog blijkt te zijn zullen we deze voordragen om geplaatst te worden in het Club Nintendo Magazine.
Op je vraag hoe je speladviseur kunt worden kunnen we je het volgende antwoorden.
De eerste vereiste is natuurlijk dat je heel enthousiast bent over Nintendo en heel veel spellen kunt spelen.
Verder is het de bedoeling dat je minimaal 18 jaar bent en in de gelegenheid bent om iedere dag een aantal uren werkzaam te zijn op ons kantoor in Nieuwegein.
Daarnaast zijn er nog meerdere functie-eisen.

Beste Nintendo Club,

Ik vind jullie blad hartstikke tof maar daar gaat deze brief niet over.
"Waar gaat deze brief dan wel over?", zou je denken.
Ik vind het leuk dat er zoveel informatie in jullie blad staat over de spellen maar nu komt het: de prijzen staan er niet bij! Als jullie het er niet bij willen zetten (dat begrijp ik wel) kunnen jullie dan een prijslijst toesturen?

Tjako de Weerd, Vorden, Holland

Hallo Tjako,

De reden waarom er in het Club Nintendo Magazine geen prijzen staan is de volgende.
Het Club Nintendo Magazine heeft als hoofddoel diverse spellen en spelsituaties te bespreken.
Daarom verwijzen we je voor prijzen van onze artikelen naar de dichtstbijzijnde speelgoedzaak. Die kan je informeren over de juiste prijzen en alle verdere details.

Hallo Mario!

Ik ben al 'n tijdje lid van de Nintendo-Club. De volgende spellen heb ik al: Super Mario Bros., The Legend of Zelda en de Turtles. Hiervan vind ik Mario 't leukste. Daarom heeft mijn moeder voor mij 'n trui gemaakt met jou erop. Ik ben er heel trots op en wilde je dan ook een foto opsturen (vind jij hem ook mooi?). Het volgende spel dat ik graag wil kopen is Super Mario Bros 2.

Rik Könings, Linne, Holland

Beste Superfan,

Wij vinden dat je terecht trots bent op de door je moeder gemaakte trui.
Wij vinden hem hier allemaal heel erg mooi en zijn zelfs een beetje jaloers op je.
We wensen je nog veel plezier met het dragen van deze bijzondere trui.

OP SPEURTOCHT NAAR.....

Eén van de samenstellers van Club Nintendo heeft het onlangs zo druk gehad met het maken van dit nummer, dat hij daardoor een heel gekke droom kreeg. Daarin zag hij allerlei beelden uit deze uitgave, maar daarmee was iets vreemds aan de hand.

In de tekening hieronder zie je één van die beelden uit zijn droom. Als je goed kijkt, herken je daarin een aantal illustraties uit dit blad of delen daarvan. Maar - zoals dat in dromen vaak gebeurt - in dit droombeeld zijn de figuren of delen daarvan, alsmede voorwerpen en voertuigen uit verschillende spellen gecombineerd, waardoor je ze moeilijk herkent.

Stel je bijvoorbeeld eens een figuur voor met het hoofd van Spider Man, het bovenlijf van Mario en de benen van Link, die in een landschap staat waarin je nog meer van dit soort "gemengde" figuren ziet, bijvoorbeeld een met de kop van één van de slangen uit Snake, Rattle & Roll, het lijf van een Turtle en de armen van Robocop. Ook dit landschap is samengesteld uit beelden uit verschillende spellen. En in dat landschap zie je bovendien nog auto's en/of andere voertuigen en figuren uit verschillende spellen. Kortom, het is een ratjetoe!

Alle beelden of delen daarvan zijn echter terug te vinden in de illustraties die je in dit nummer aantreft.

Aan jou de taak om in de soms vreemde combinaties van beelden 10 spellen die in dit nummer worden besproken of toegelicht te herkennen aan de hand van de illustraties bij de betreffende artikelen. Het gaat dus om de namen van de spellen, niet om die van de figuren!

SUCCES!

